



# Snabbguide för GDC-345h i LDK-24 / 100 / 300



Copyright © Licencia telecom ab  
Utgåva 2.2, November 2003

## HANDENHET GDC-345h



**Not:** Tre av knapparna har dubbelfunktioner. Ett kort tryck aktiverar den första funktionen och ett långt tryck (> 1s) aktiverar den andra. Detta gäller för knapparna [Överflytt, Parkering], [Meddelande, På/Av] och [Kortnummer, OK].

## BATTERIER

Ett full laddat batteri klarar 10 timmars samtalstid eller 50 timmar i standby-tid. Varaktigheten av ett batteri kommer att variera beroende på laddningsnivån, temperatur, miljö, hantering och mottagning. Batteriet är av typen Nickel Metall Hybrid (NiMH). För bästa batterilivslängd bör inte batteriet laddas förrän det är helt slut. När batteriet håller på att ta slut hörs 3 tonstötter var 20:e sekund och "Low batt" visas i displayen.

## RINGA ETT SAMTAL

### Ringa ett externt samtal

- ⇒ Tryck på
- ⇒ Slå 0
- ⇒ Slå telefonnummer

**Not.** Det är även möjligt att direkt slå 0 + nr och därefter trycka .

### Ringa ett internt samtal

- ⇒ Tryck på
- ⇒ Slå anknyningsnummer

### Ta emot ett samtal / Avsluta ett samtal

- ⇒ Tryck på

## PARKERA ETT SAMTAL

### Parkera ett externt samtal

- ⇒ Tryck på (>1s) och därefter

### Ta tillbaka ett parkerat samtal

- ⇒ Tryck på och därefter (>1s)

**Not.** Om samtalet inte tas tillbaka kommer det automatiskt att återringa efter 60 sekunder

## FLYTTA ÖVER ETT SAMTAL

- ⇒ Tryck på **I**
- ⇒ Slå anknyningsnummer
- ⇒ Invänta svar från den uppringda anknyningen eller lägg på direkt

**Not.** Om ingen svarar på anknyningen du försöker flytta över till kan du ta tillbaka samtalet genom att trycka på **I** eller fullborda överflyttningen, genom att lägga på luren, och sedan plocka tillbaka samtalet med 7 + anknyningsnumret.

**Not.** Analoga 2-trådstelefoner kan maximalt ha ett samtal på vänt. Vid överflytt till en upptagen 2-trådstelefon måste användaren även trycka \*. Annars kommer samtalet omedelbart att återringa.

## KORTNUMMER

### Lagra och ändra kortnummer

- ⇒ Tryck på och därefter **OK (>1s)**
- ⇒ Tryck på och ange kortnummer plats (000 - 099)
- ⇒ Slå telefonnumret
- ⇒ Tryck på **OK (>1s)**
- ⇒ Mata in en text med nedanstående koder
- ⇒ Tryck på **OK (>1s)** och avsluta med

A = 21	B = 22	C = 23	D = 31	E = 32
F = 33	G = 41	H = 42	I = 43	J = 51
K = 52	L = 53	M = 61	N = 62	O = 63
P = 71	Q = 11	R = 72	S = 73	T = 81
U = 82	V = 83	W = 91	X = 92	Y = 93
Z = 12	. = 13	, = *3	: = *2	Blank = *1
0 = 00	1 = 10	2 = 20	3 = 30	4 = 40
5 = 50	6 = 60	7 = 70	8 = 80	9 = 90

### Använda ett kortnummer

- ⇒ Tryck på
- ⇒ Tryck på och slå aktuellt kortnummer (000 - 099)

## VIDAREKOPPLING

### Aktivera en vidarekoppling

- ⇒ Tryck på och slå **54**
- ⇒ Välj vilken typ av vidarekoppling som ska användas:
  - 1 - Direkt
  - 2 - Vid upptaget
  - 3 - Vid ej svar
  - 4 - Vid upptaget och ej svar
  - 5 - Externt direkt (**Obs!** Destinationen = kortnr)
  - 6 - Externt vid ej svar (**Obs!** Destinationen = kortnr)
- ⇒ Ange destination i form av ett anknynings eller gruppnummer

### Ta bort en vidarekoppling

- ⇒ Tryck på och slå **59** eller **54#**

## SEKRETESS (Under pågående samtal)

### Aktivera sekretess



- ⇒ Tryck på längre än 1 sekund, symbolen visas i display.

### Ta bort sekretess


- ⇒ Tryck på längre än 1 sekund, symbolen döljs i display.

## RÖSTBESKED

### Spela in ett röstbesked

- ⇒ Tryck på , **OK(>1s)** och slå **61**
- ⇒ Tryck **#** och tala in ditt meddelande
- ⇒ Tryck på 

### Aktivera ditt röstbesked




- ⇒ Tryck på  och slå **54**
- ⇒ Ange när röstbeskedet ska användas:
  - 1: Direkt
  - 2: Vid upptaget
  - 3: Vid ej svar
  - 4: Vid upptaget och ej svar
- ⇒ Tryck **#**


### Koppla ur ditt röstbesked

- ⇒ Tryck på  och **59** eller **54#**

### Lyssna av meddelande från egen apparat



Om du fått ett meddelande visas  brevsymbolen i displayen.

- ⇒ Tryck på  och därefter 
- Det först inspelade meddelanden kommer nu att spelas upp. För att radera eller hoppa till nästa meddelande används följande knappar:
  -  (**>1s**) – Spela upp nästa meddelande
  - C/R** – Radera befintligt meddelande

**Not.** Brevsymbolen  uppdateras inte i realtid. Detta innebär att det ibland tar en stund innan denna symbol tänds.

## HÄNVISNINGSTEXT

### Aktivera hänvisning

- ⇒ Tryck , **OK(>1s)** och slå därefter **51**
- ⇒ Välj hänvisningstext genom att slå 2 siffror
  - **01:** LUNCH TILLBAKA KL **TT:MM**
  - **02:** SEMESTER TILLBAKA **DD:MM**
  - **03:** TILLBAKA KL **TT:MM**
  - **04:** TILLBAKA DEN **DD:MM**
  - **05:** UTE
  - **06:** RING **XXXXX** (Telefonnummer max 17 siffror)
  - **07:** FINNS PÅ ANKN **XXX** (Anknytningsnummer)
  - **08:** UPPTAGEN TILL KL **TT:MM**
  - **09:** SJUK
  - **10:** BORTREST
- ⇒ För att använda talsvarshänvisning tryck . Hoppa annars över detta steg.
- ⇒ Tryck på **OK(>1s)**.

**Hänvisning:** Om en hänvisning är aktiverad innebär det att interna anropare kan läsa ditt meddelande och externa anropare kopplas vidare. Hur samtal styrs beror på hur systemet är programmerat - fråga systemansvarig.

**Talsvarshänvisning:** Externa anrop besvaras av röstkortet som läser upp den aktuella hänvisningen. Därefter får den inringande möjlighet att lämna ett meddelande. Om en talsvarshänvisning är aktiverad visas en \* i displayen.

### Ta bort en hänvisning

- ⇒ Tryck på  och **53** eller **54#**

## LAGRADE A-NUMMER

Vid obesvarade samtal till en direktvalsanknytning kan A-numret (den externa partens telefonnummer) sparas för att sedan kunna visas på anknytningens display.



### Visa A-nummer



- ⇒ Tryck på  och därefter 

### Radera ett A-nummer

- ⇒ Tryck på **C/R** när numret som ska raderas visas i display

### Ringa upp ett A-nummer

- ⇒ Tryck på  (**>1s**) när numret visas i display  
(I LDK-24 måste du trycka på på  (**>1s**) 2 ggr)





**Not 1.** Om flera A-nr finns sparade kan du bläddra med  / .

**Not 2.** I LDK-24 raderas A-nr ej automatiskt efter användning.

## ALLANROP

- ⇒ Tryck på  och slå **43**, börja tala efter tonen.

## ANVÄNDA SENAST SLAGET TELEFONNUMMER

- ⇒ Tryck på 
- ⇒ Välj nummer med  eller .
- ⇒ Tryck på  för att ringa det nummer som visas i display

## KNAPPLÅS

### Aktivera knapplås


- ⇒ Tryck på  och därefter **2**

### Ta bort knapplås

- ⇒ Tryck på  och därefter **#** (inom 2 sekunder)

## UPPDATERA ANKNYTNINGSNUMMER

I vissa lägen kan handenheten få ett felaktigt anknytningsnummer i displayen. Detta inträffar vid t.ex. vissa system förändringar. Således inte under normal drift. För att uppdatera anknytningsnumret skall nedanstående kod användas.


- ⇒ Tryck på , **OK(>1s)** och därefter **77**

## ÄNDRA TALVOLYMEN



Talvolymen kan justeras, med piltangenterna, när ett samtal är uppkopplat.

- ⇒ Ändra talvolym med  eller .

## VIBRATOR eller RINGSIGNAL

GDC-345h har en inbyggd vibrator. Du kan själv välja om du vill ha ringsignal, vibrator eller båda samtidigt. När vibratorm är aktiverad visas symbolen  i displayen.

### Välja vibrator eller ringsignal

- ⇒ Tryck på  och därefter **11**
- ⇒ Välj ring/vibratorläge med 
  - **Ring (Endast ringning)**
  - **Vibrator (Endast vibrator)**
  - **Vibr&Ring (Vibrator och ringning)**
- ⇒ Spara ditt val genom att trycka **OK**

### Mer information:

Flera handböcker eller uppgraderingar av detta dokument finns att hämta på [www.licencia.se/licencia/handbok.htm](http://www.licencia.se/licencia/handbok.htm).

För övriga frågeställningar eller support hänvisar vi till din lokala återförsäljare.